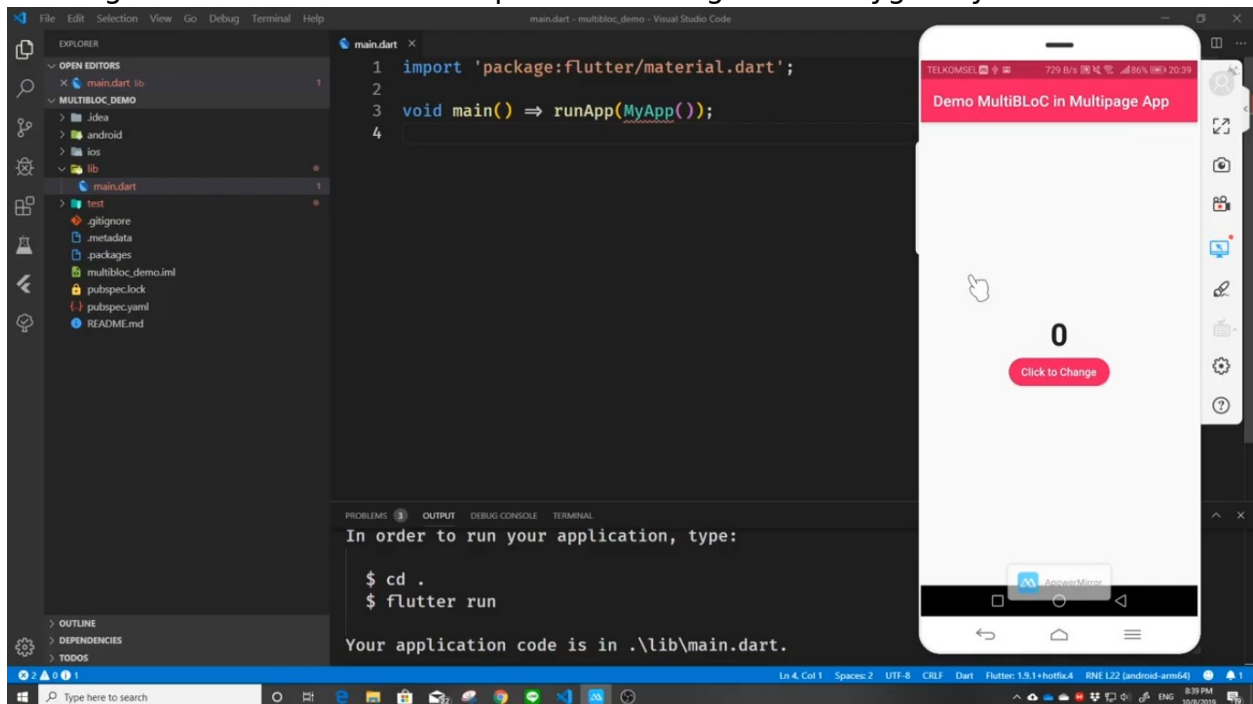
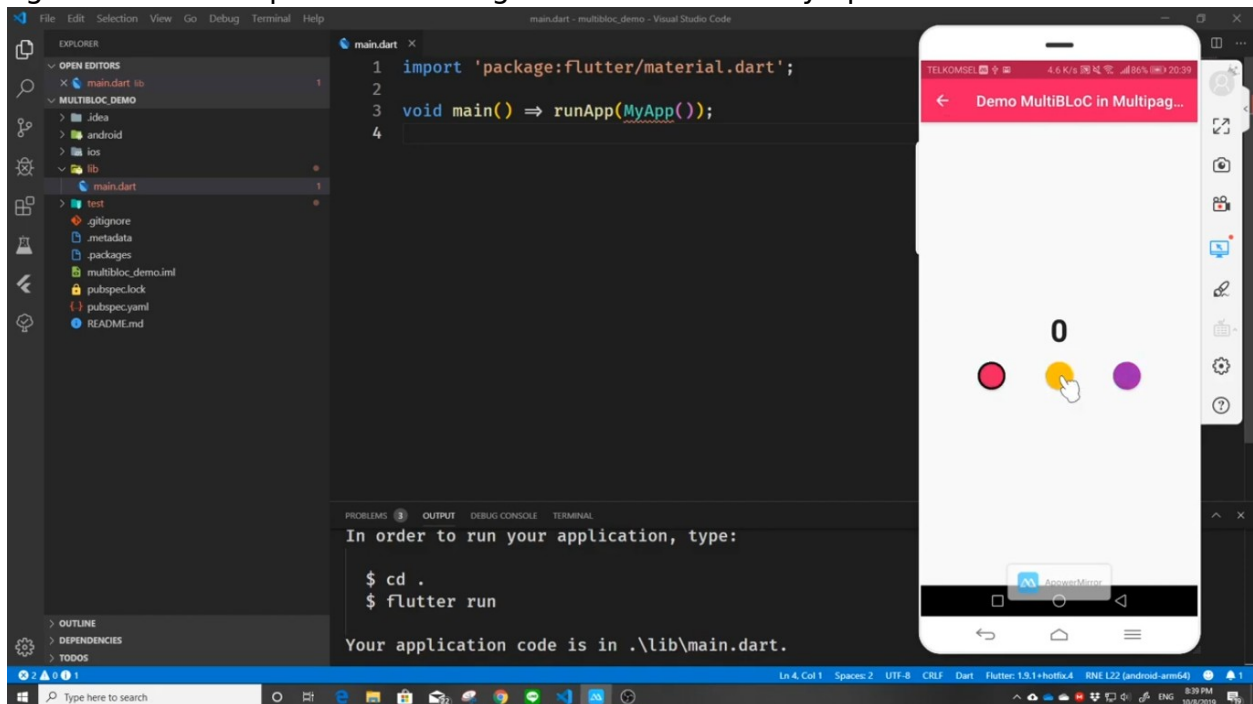


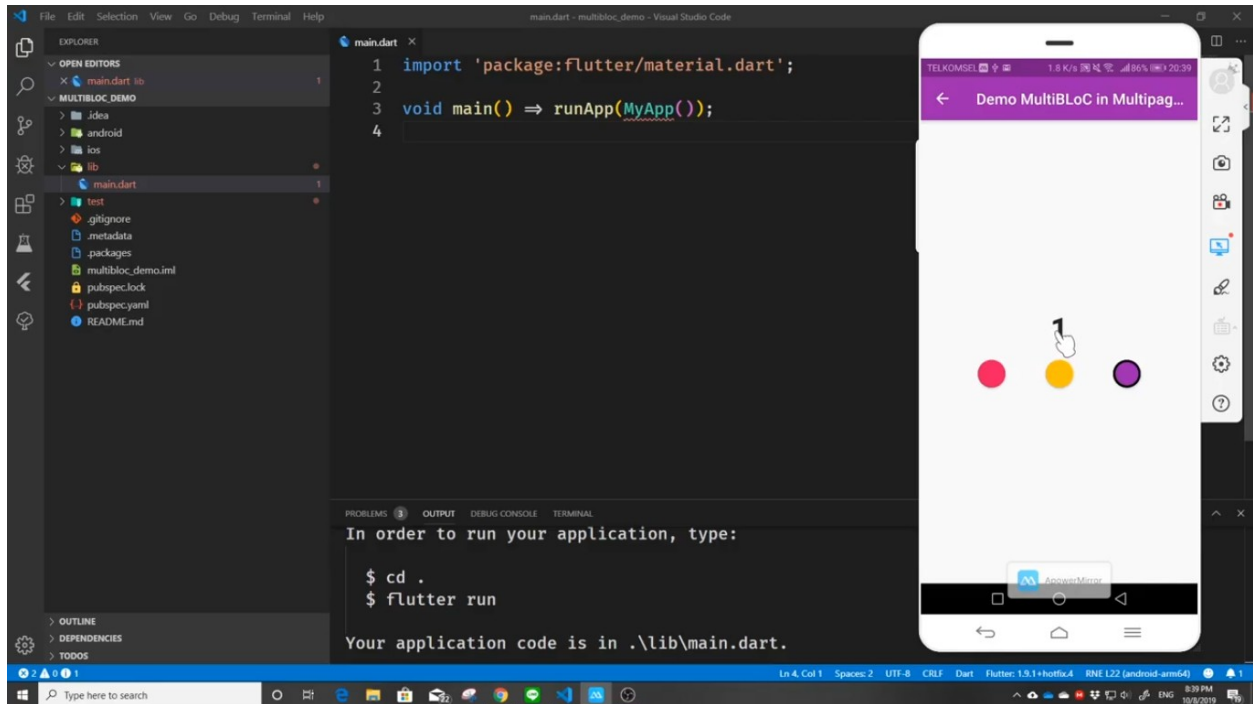
Demo gunakan multi bloc dalam aplikasi multiPage halaman yg banyak



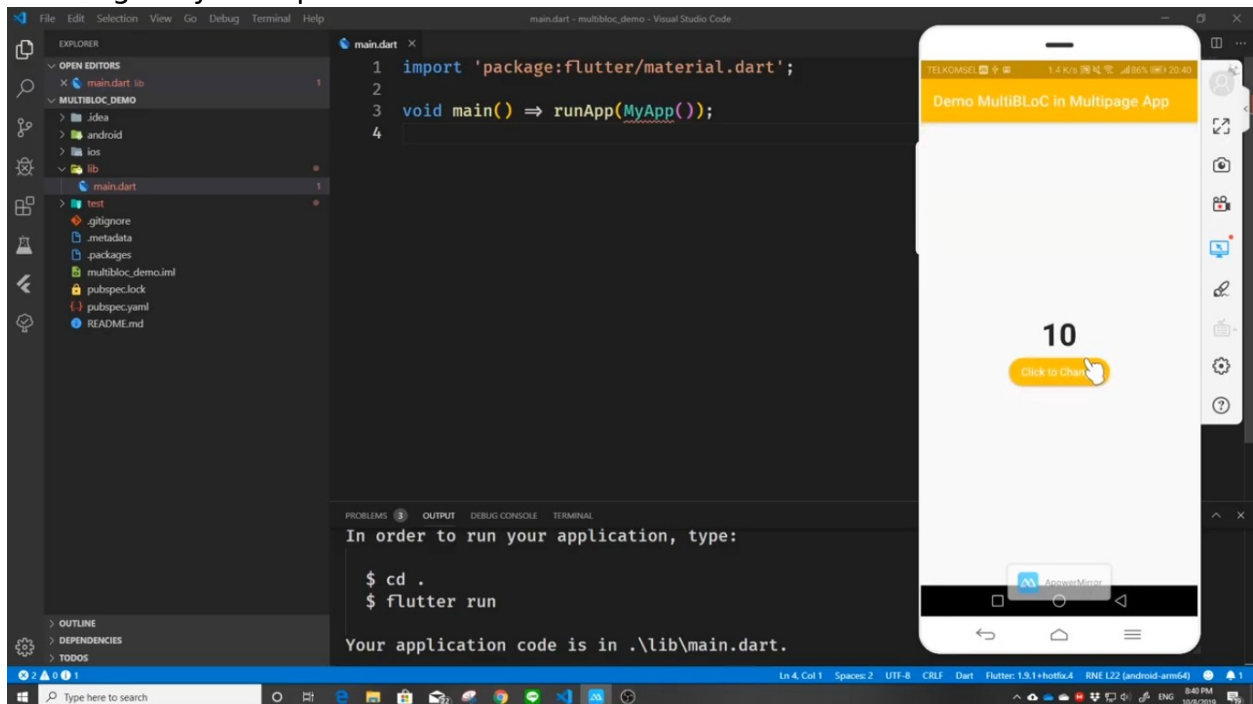
Yg akan dibuat seperti ini ada angka tombol dan warna nya pink ketika diklik



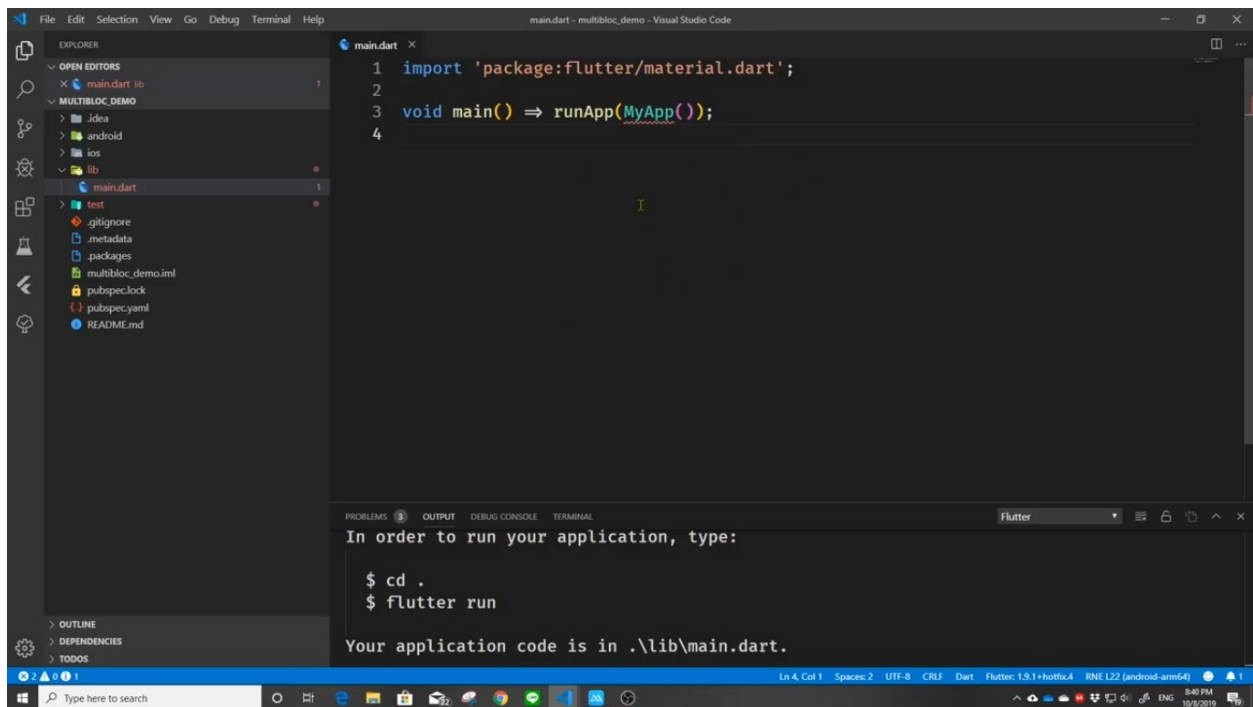
Maka angka terubah warnay dan juga bisa ubah2 angka nya dgn cara diklik



Dia akan naik
Ini kalau kembali maka tampilan juga berubah
Dan angka nya tetap



Jadi yg akan buat seperti ini
Langsung saja
Ke main.dart



Supaya rapi disini akan buat foldre

Ui dan bloc

Dalam ui ada draft_page.dart

Ini akan buat untuk gunakan page lain untuk template

Disini buat material dart

stl

Kembalikan scafoold

AppBar lalu kasih background nya

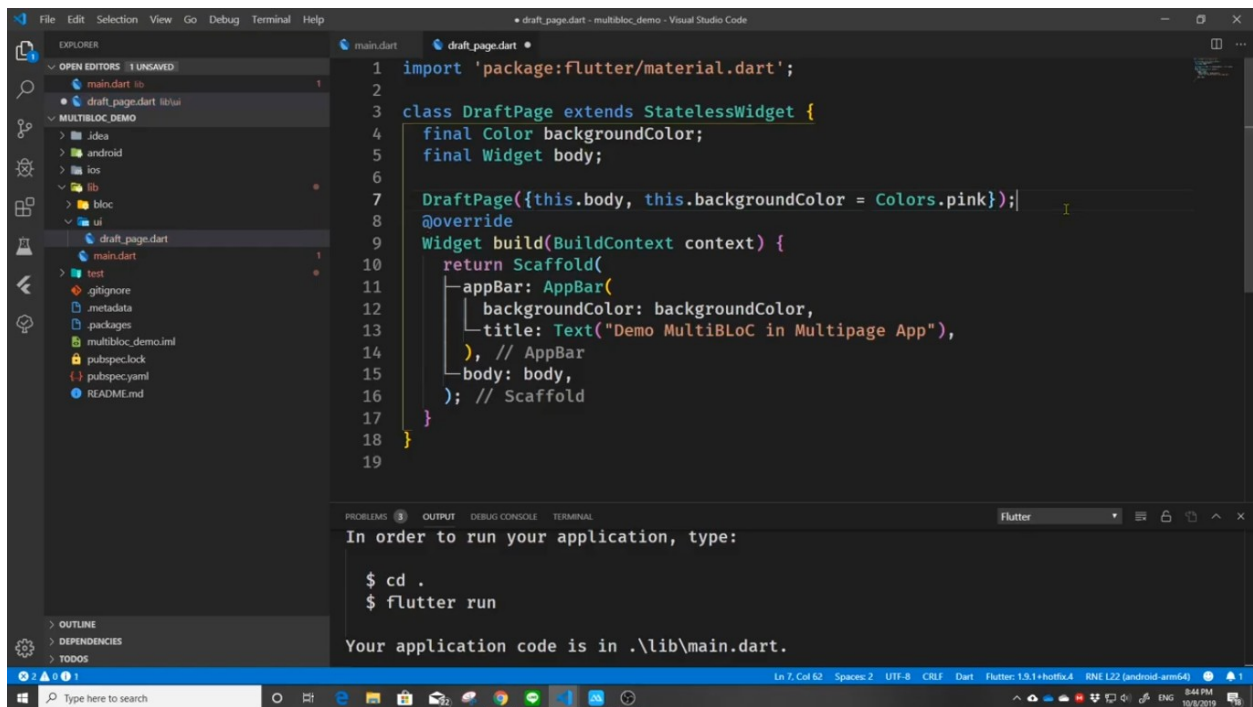
Judulny ganti menjadi

Lalu disini ada body . isinya body

Sekarang minta paramater nya bcakround dan body nya

Buat controctor nya

Kasih ping untuk defaultnya



```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 class DraftPage extends StatelessWidget {
4   final Color backgroundColor;
5   final Widget body;
6
7   DraftPage({this.body, this.backgroundColor = Colors.pink});
8   @override
9   Widget build(BuildContext context) {
10    return Scaffold(
11      appBar: AppBar(
12        backgroundColor: backgroundColor,
13        title: Text("Demo MultiBLoC in Multipage App"),
14      ), // AppBar
15      body: body,
16    ); // Scaffold
17  }
18 }
19
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

Flutter

In order to run your application, type:

```
$ cd .
$ flutter run
```

Your application code is in .\lib\main.dart.

Buat lagi yg lain

Main_page.dart

Import material

Stl

Return nya DraftPage

Jgn lupa body didalmnya

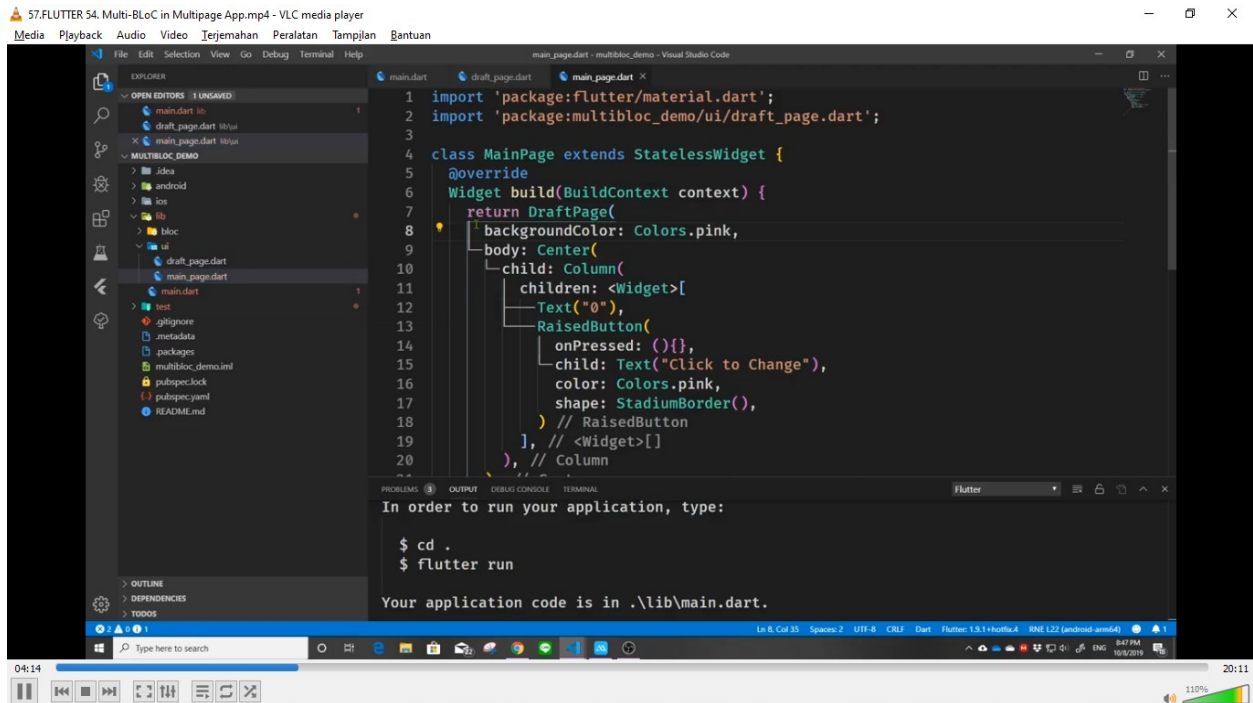
Center Column(children nya text untuk angka nya isi 0

Lalu punya raisedButon onprased kosongi lalu child text dgn tulisan ganti

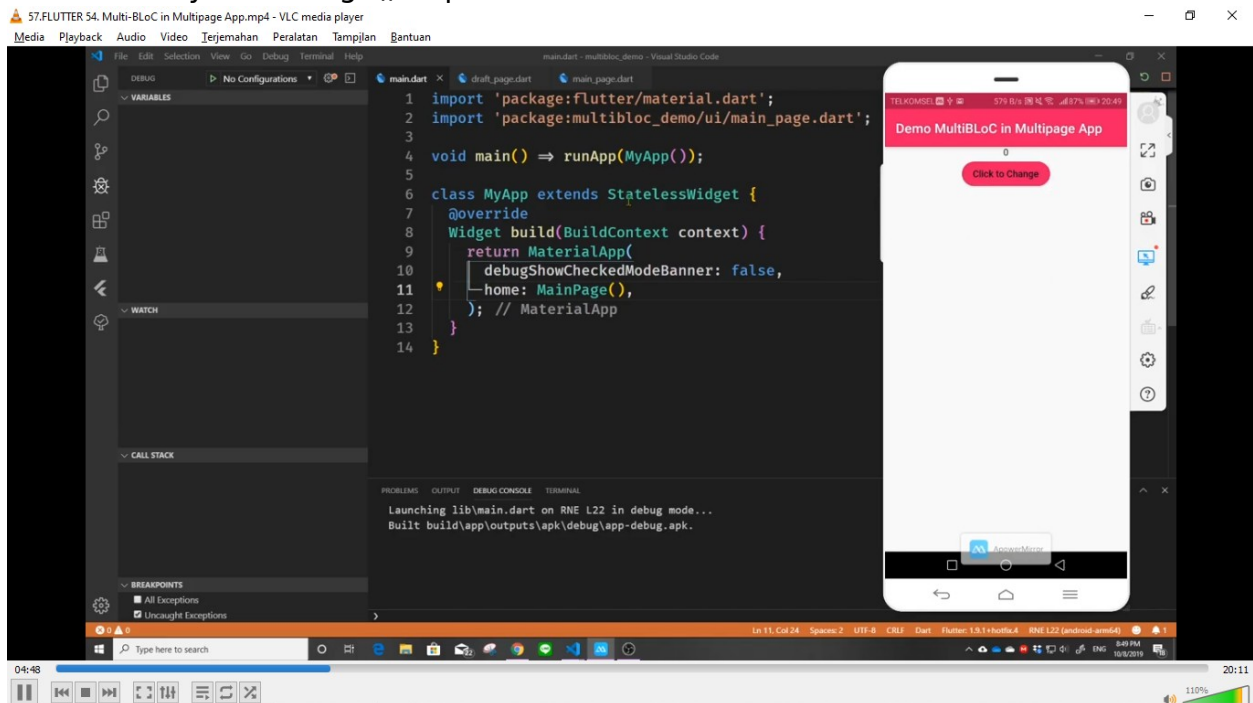
Lalu colors yg pertama kasih pink

Shape nya stadiumBorder()

Lalu disini backroundClor kasih pink



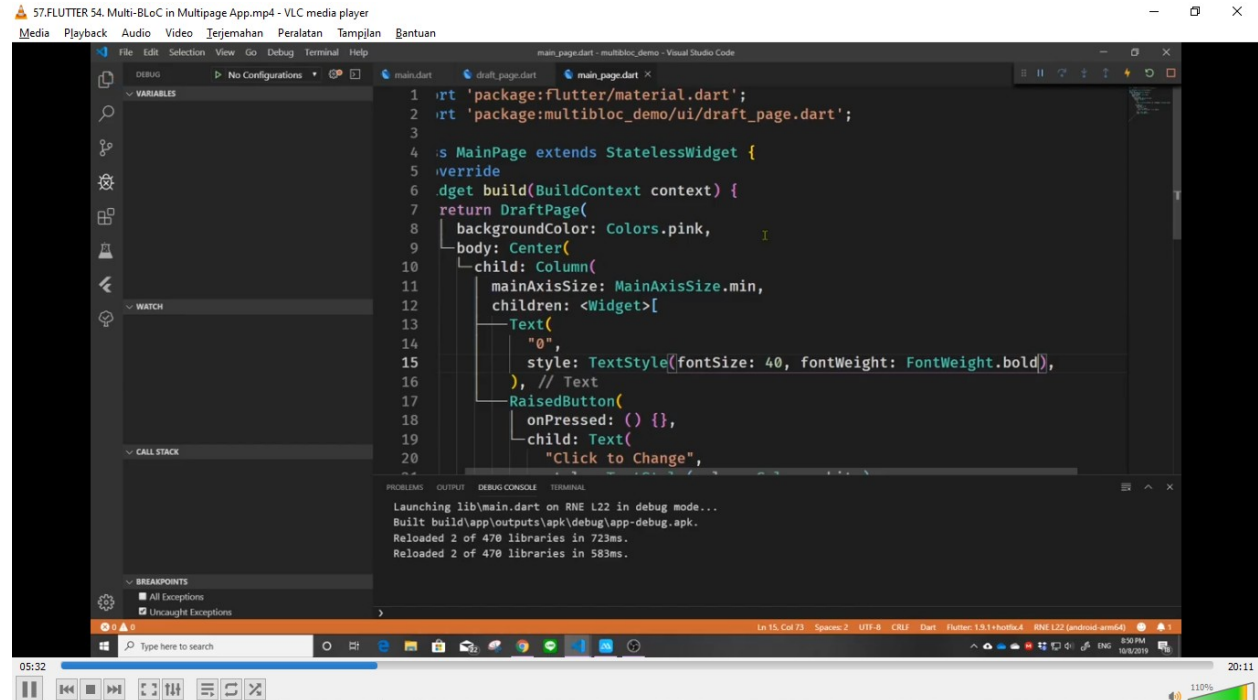
Ke main nya kita b uat
 Stl namanya MyApp
 Di kembalikan materialApp
 Bener false
 Lalu home nya MainPage() import



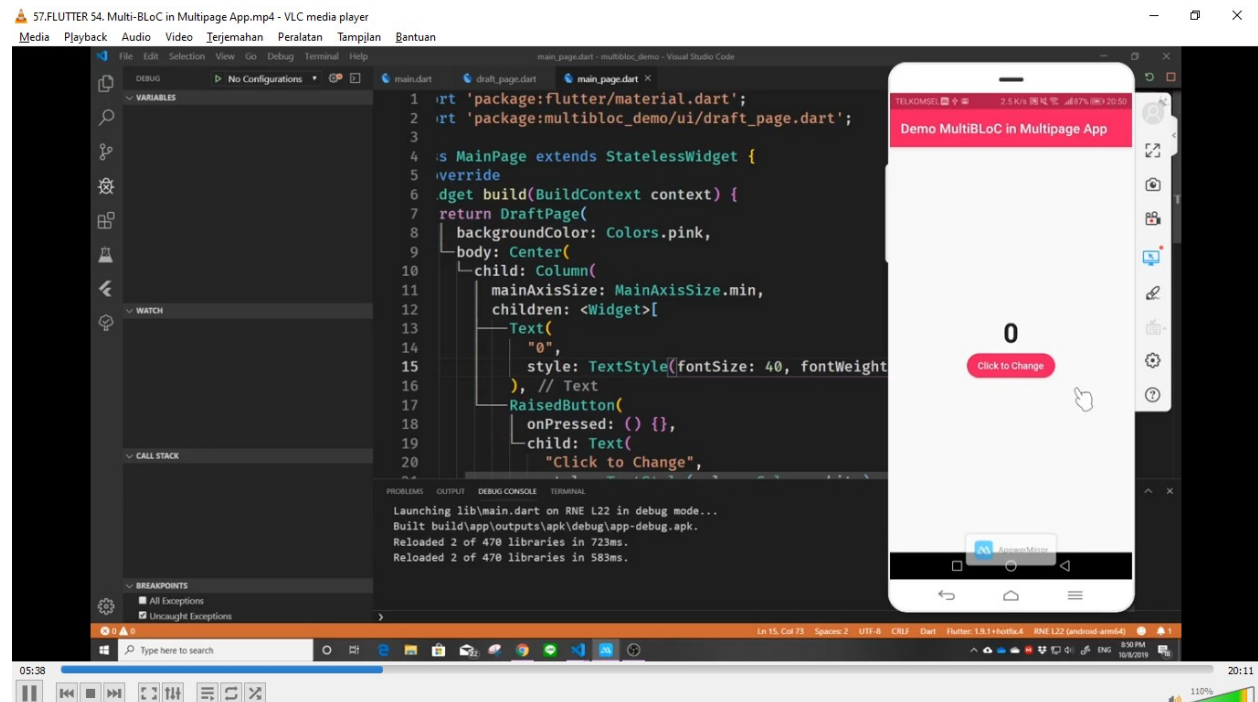
Tngal di perbaiki
 Disin kasih textStyle color white
 Lalu columnnya

mainAxis jadi min.

Ukuran fontnya 40 fontweight ubah jadi bold



Kita lihat



Maka sudah berubah menjadi seperti ini

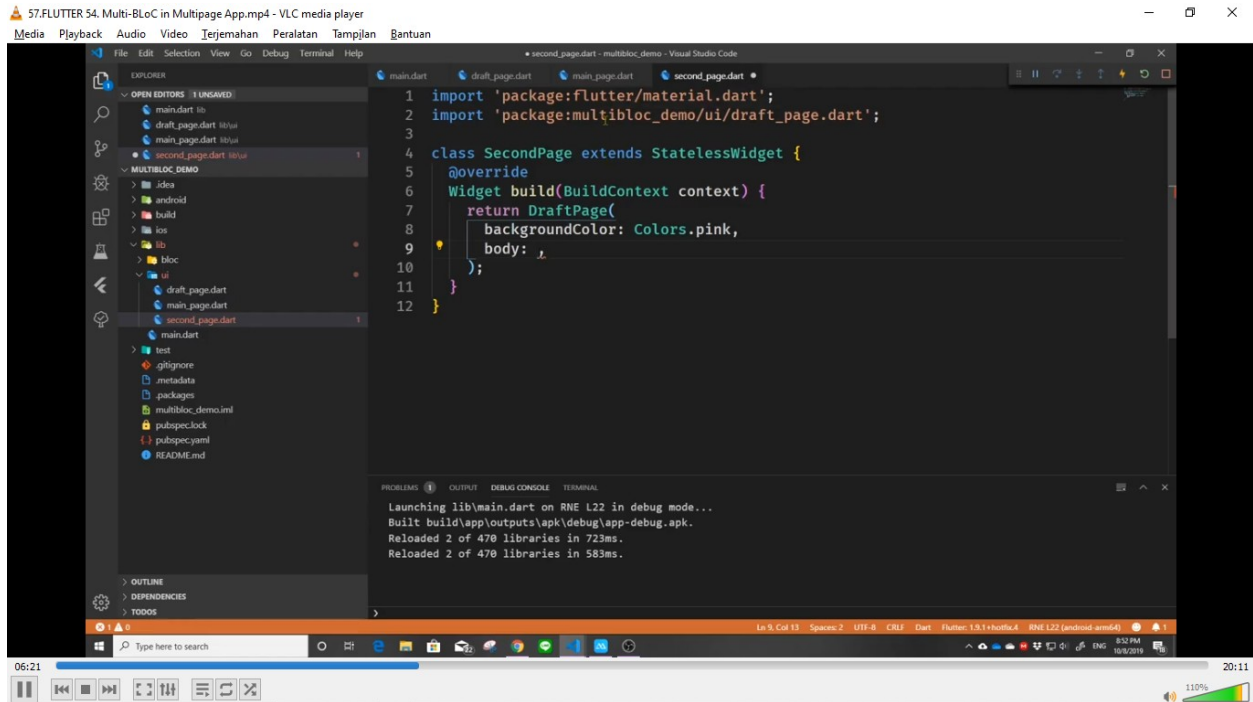
Sekarang buat second_page nya

Kita buat di ui nya

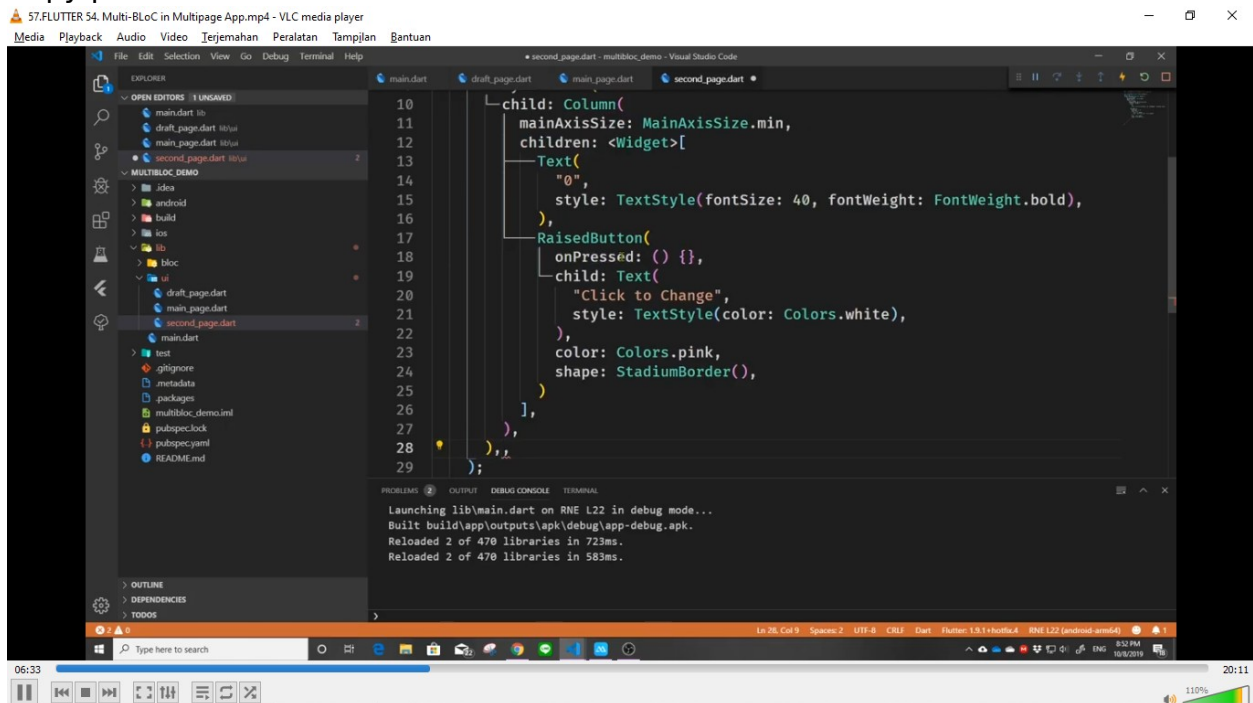
Import material

Stl

Lalu return nya dibuat
DraftPage
Disini backgroundcolors kasih pink dulu

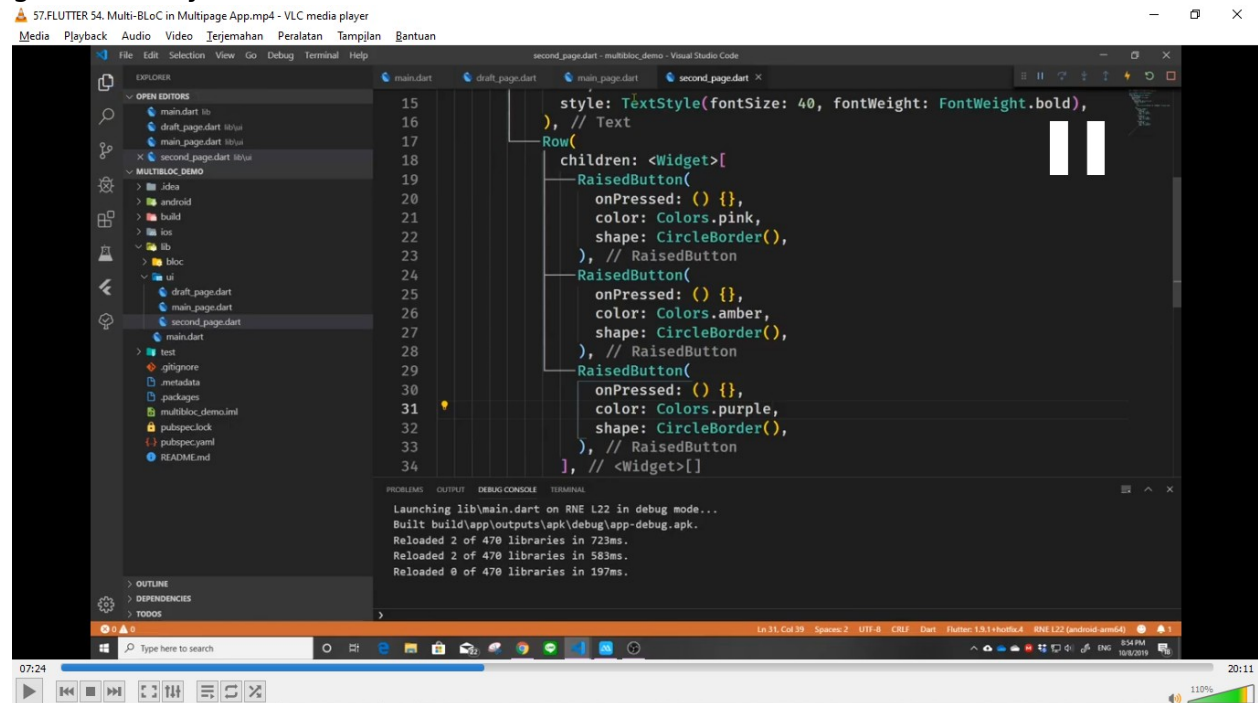


Body sama seperti mainPage dimulai dari center
Copy paste

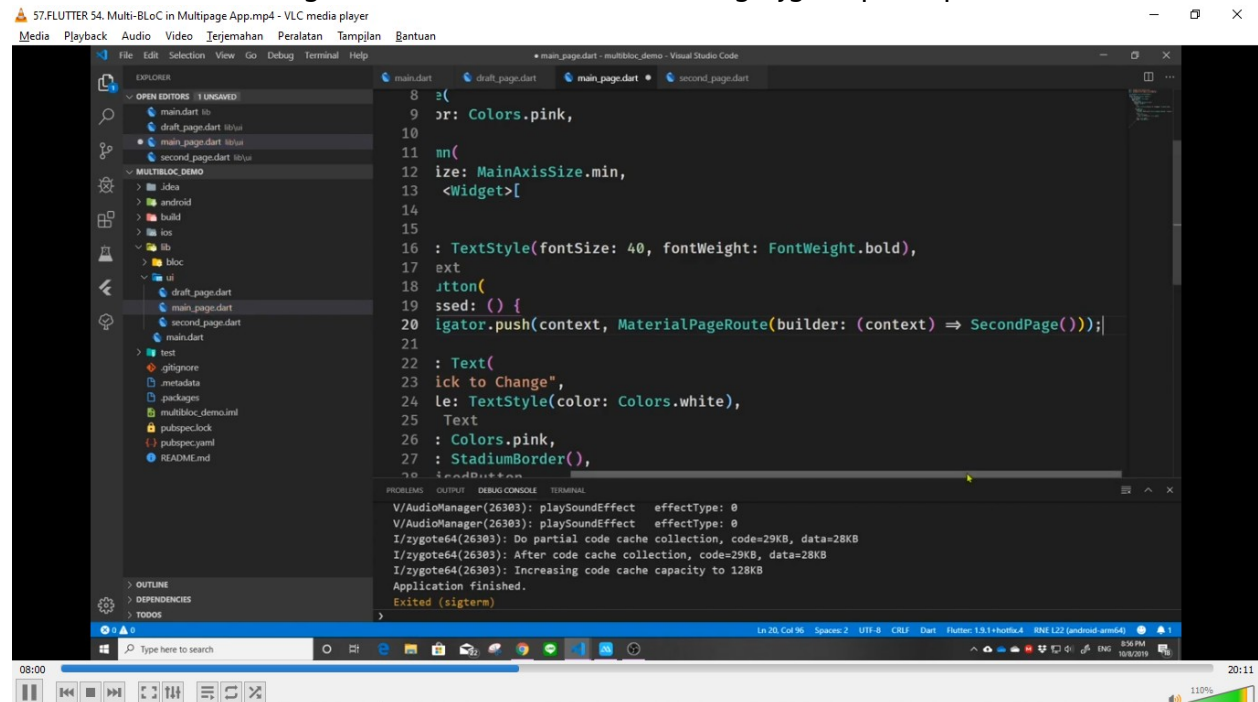


Beda nya disecndpage button nya 3 buah
Mak buton dibungkus jadi row
raisedButton gk punya isinya jadi child nya dihapus

shape itu lingkaran bukan stadiumBorder
berarti disini border kita pakai circle border
lalu kita copy 3 x
ganti warnanya

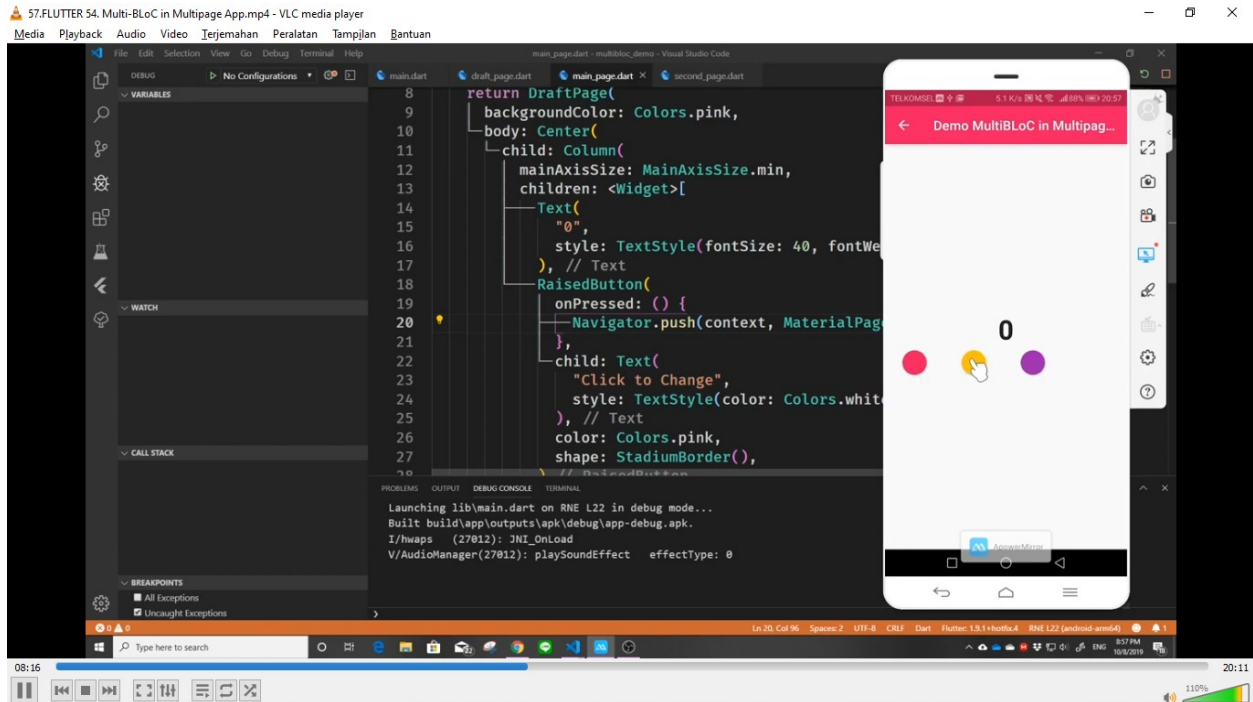


Lalu di mainPage kita pindah kesini kita arahkan ke seconPage
Pakai navigator.push
Context, materialPageRoute lalu return secondPage jgn lupa import

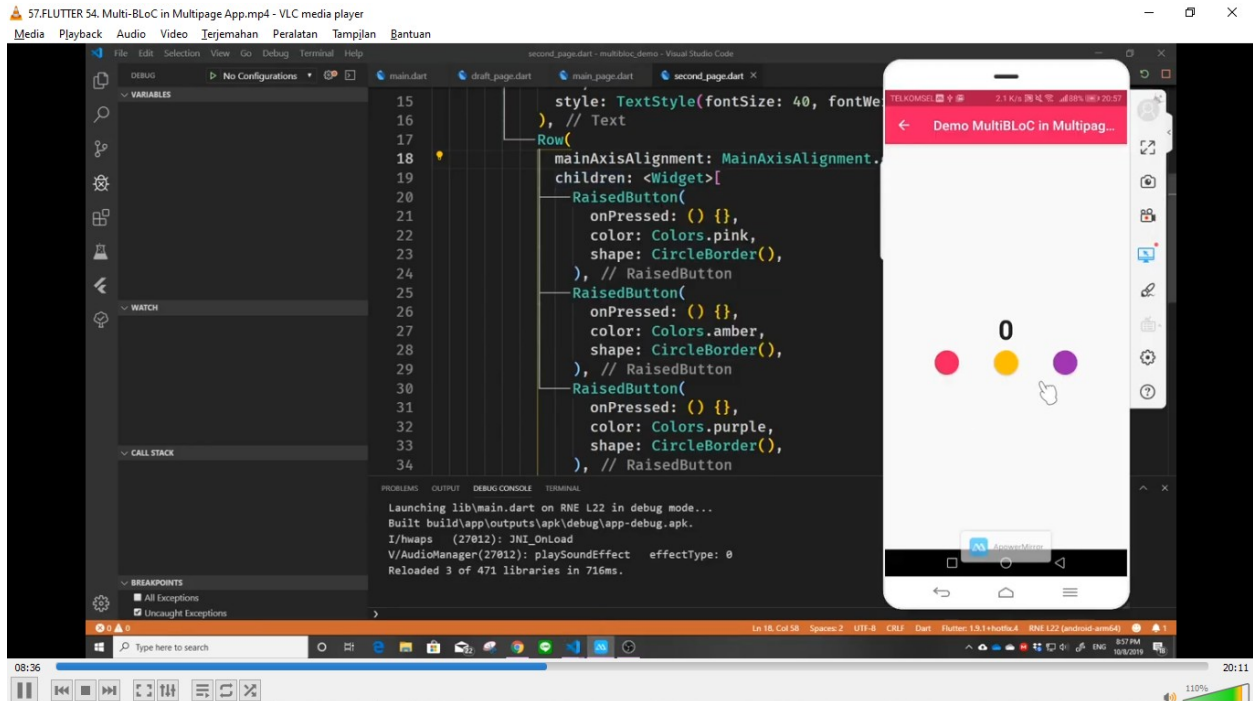


Lalu jalankan

Sekarang kita coba klik sudah ada

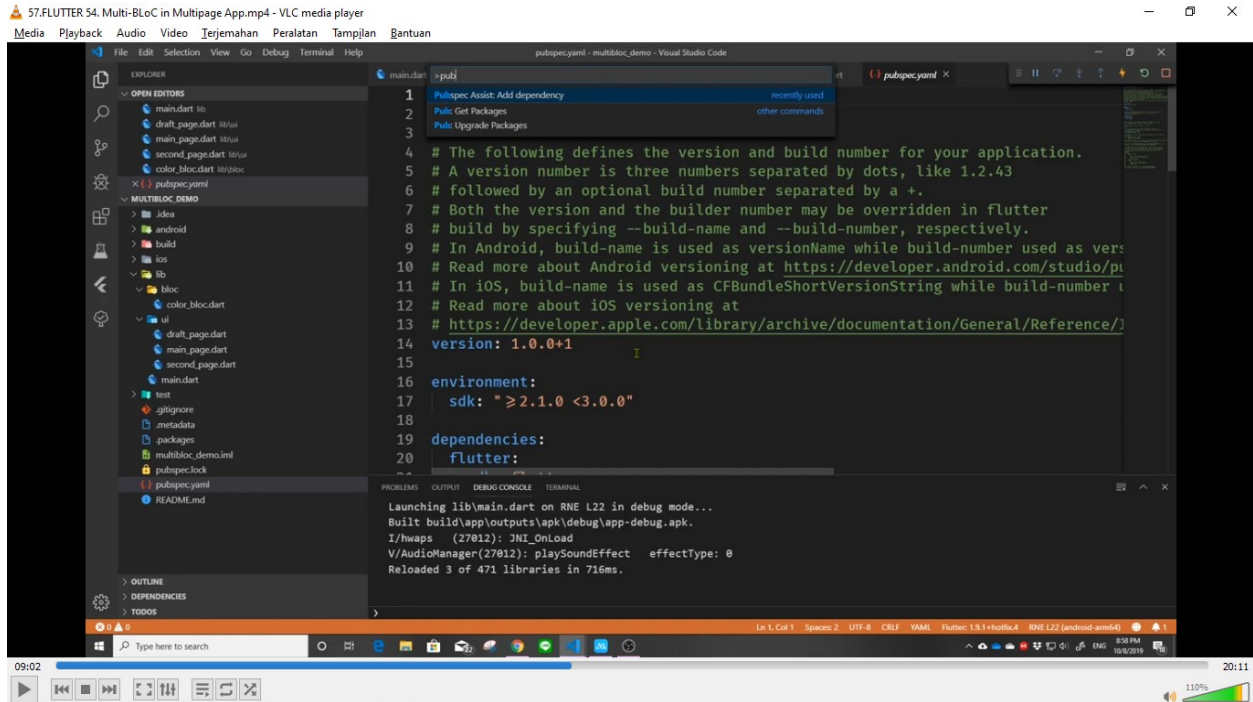


Si button nya ini kita benarkan center dahulu
Row nya mainaxis jadi center

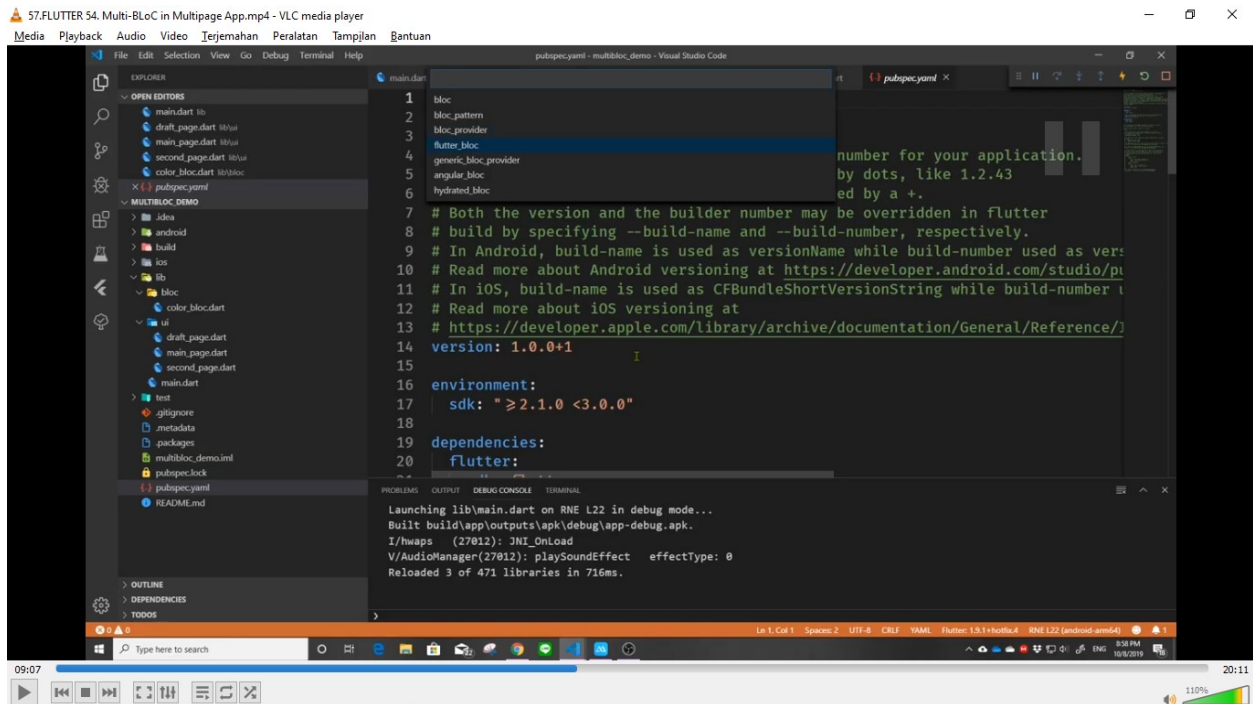


Maka ditengah jadi seperti ini
Berikutnya buat bloc nya
Di folder bloc
New file

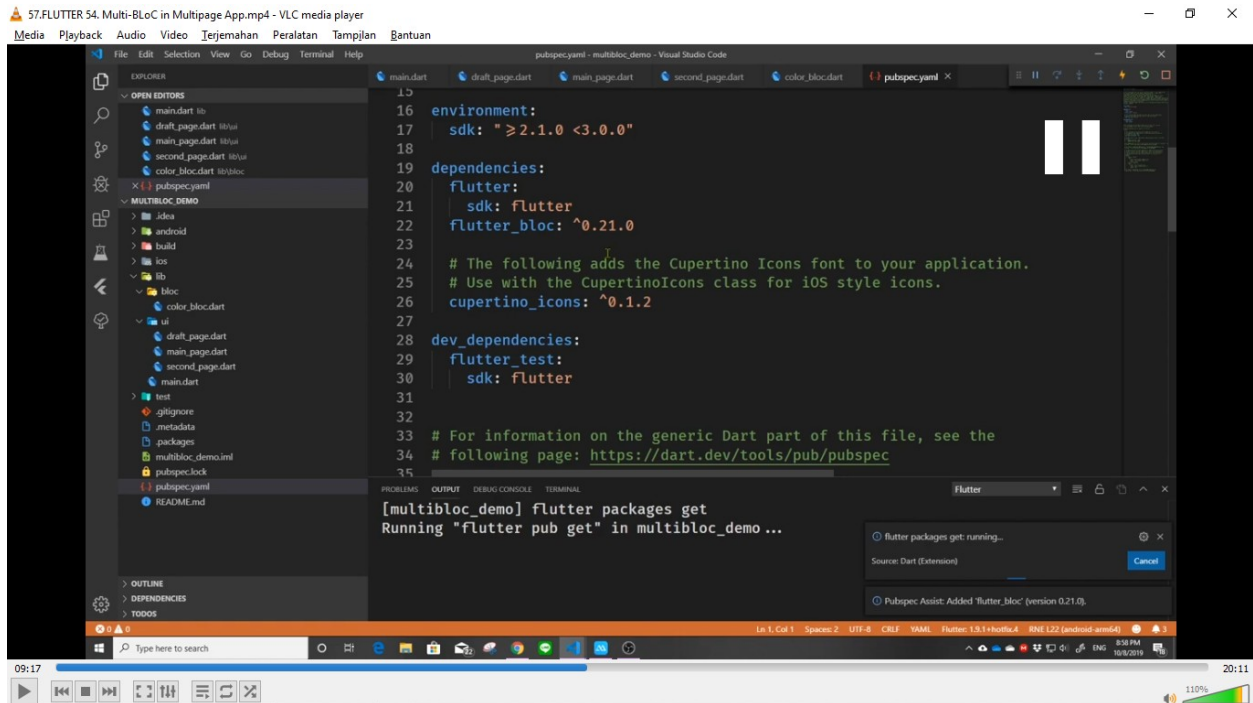
Color_bloc.dart
Import dahulu bloc nya
Cara nya
Ctrl + p
Pakai punspec Assist



lalu cari bloc
Disini ada flutter bloc



Maka otomatis memasukan flutter bloc terbaru



Untuk lihat cara men package bloc seperti ini maka lihat di Me.talk nomor 2

Beberapa plugin yg sering dipakai

Kembali ke colors bloc

Kita import bloc

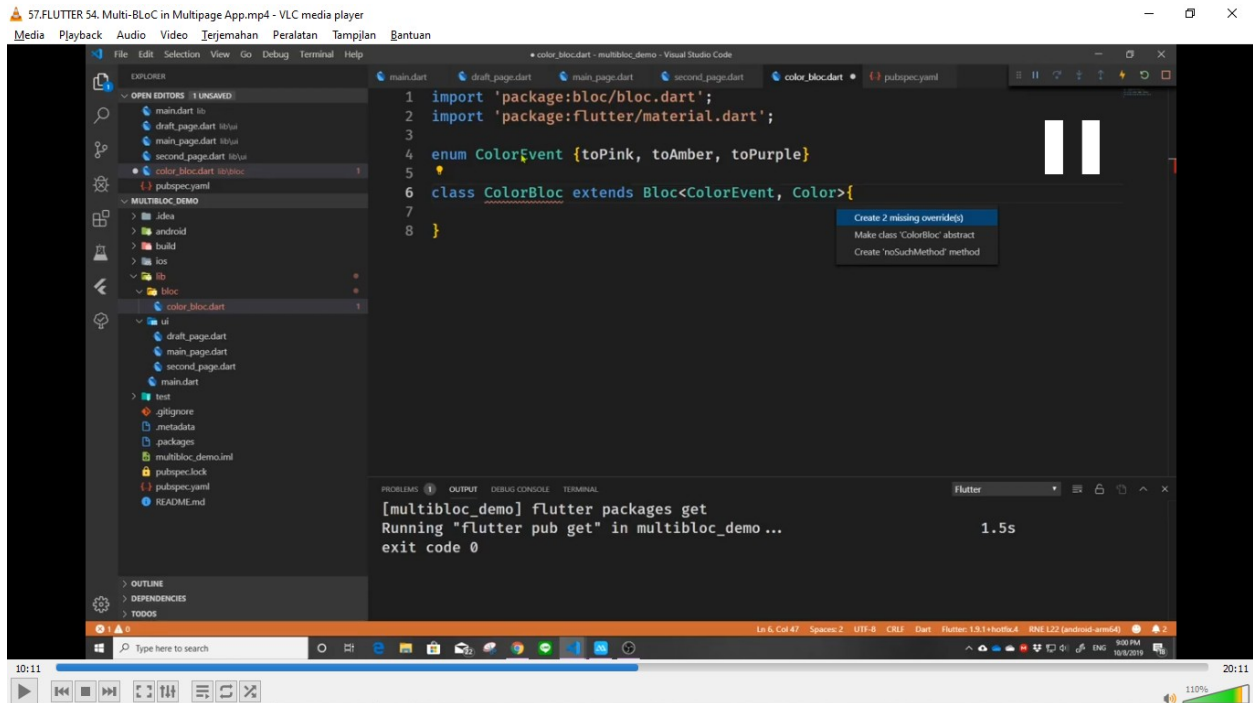
Class ColorBloc extend Bloc<>

Diatasnya buat enum ColorsEvent{} dia mengubah looping

Disni dia menerima Colors Event, lalu akan kembalikan colors

Kita import material dart

Lalu kita overide



Disni ganti colors.pink untuk initialState nya

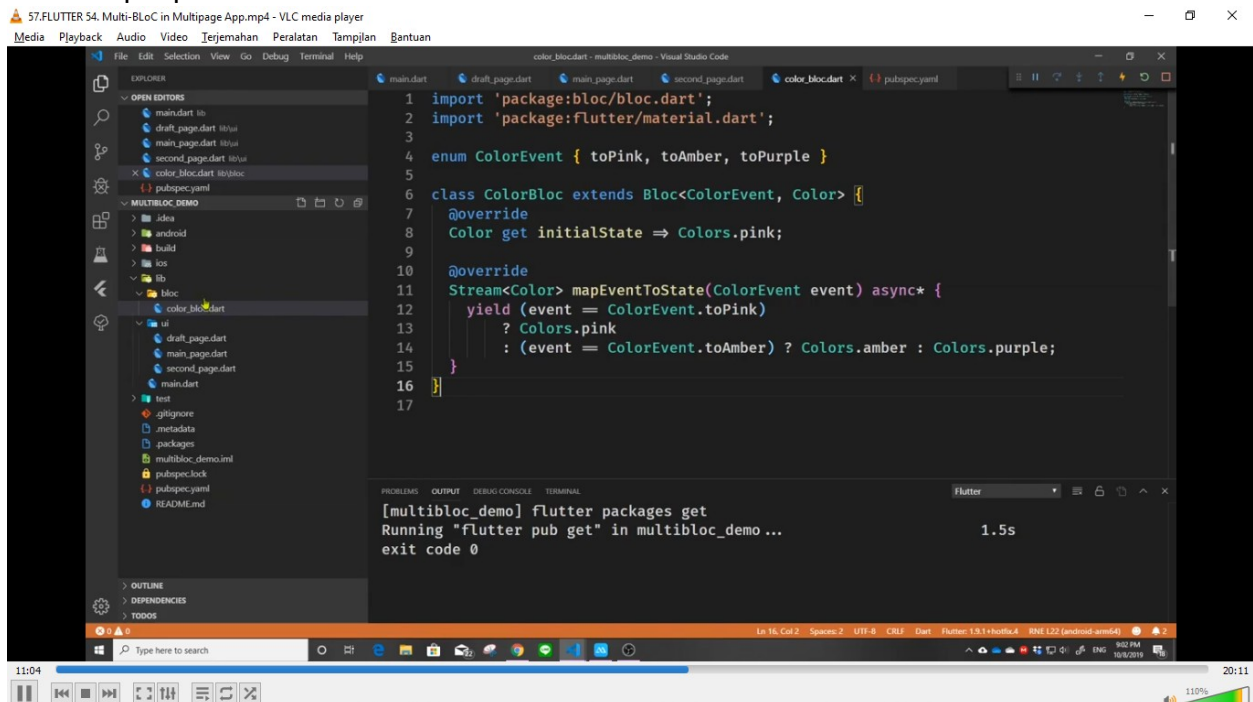
Lalu di stream

Async*

Yield tergantung dari event nya == colors.toPink kalau gk cek lagi

: (event == ColorsEvent.amber) ? colors.ember kalau bukan juga kembalikan

: colors.purple



Ini untuk colors bloc nya

Sekarang buat counter bloc

Buat file counter_bloc.dart

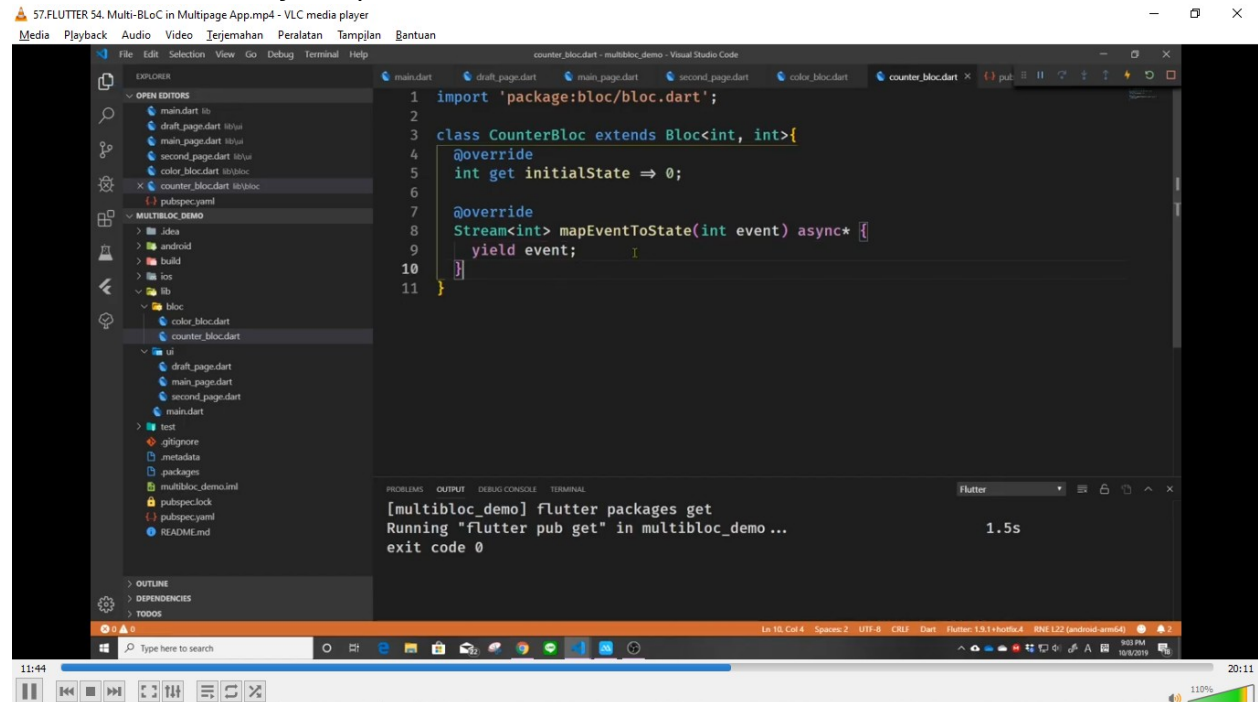
Disini juga sama

Import bloc

Class CounterBloc extends Bloc<dia masukan integer, kembalikan juga int>{
initialState naya 0

nanti akan di yeard nilai yg baru maka si event

counter hbloc hanya seperti ini



Sekarang kita pasang multiBloc nya

Kita kembali ke main.dart

Untuk pasang multiBloc gunakan multiBloc provider

Tapi kita punya multi page juga page nya ada banyak

Supaya semua page dapat si bloc yg kita sediakan

Jadi multibloc ditaruh di materialPage bukan di home

Biasa nya bungkus di home karena satu page

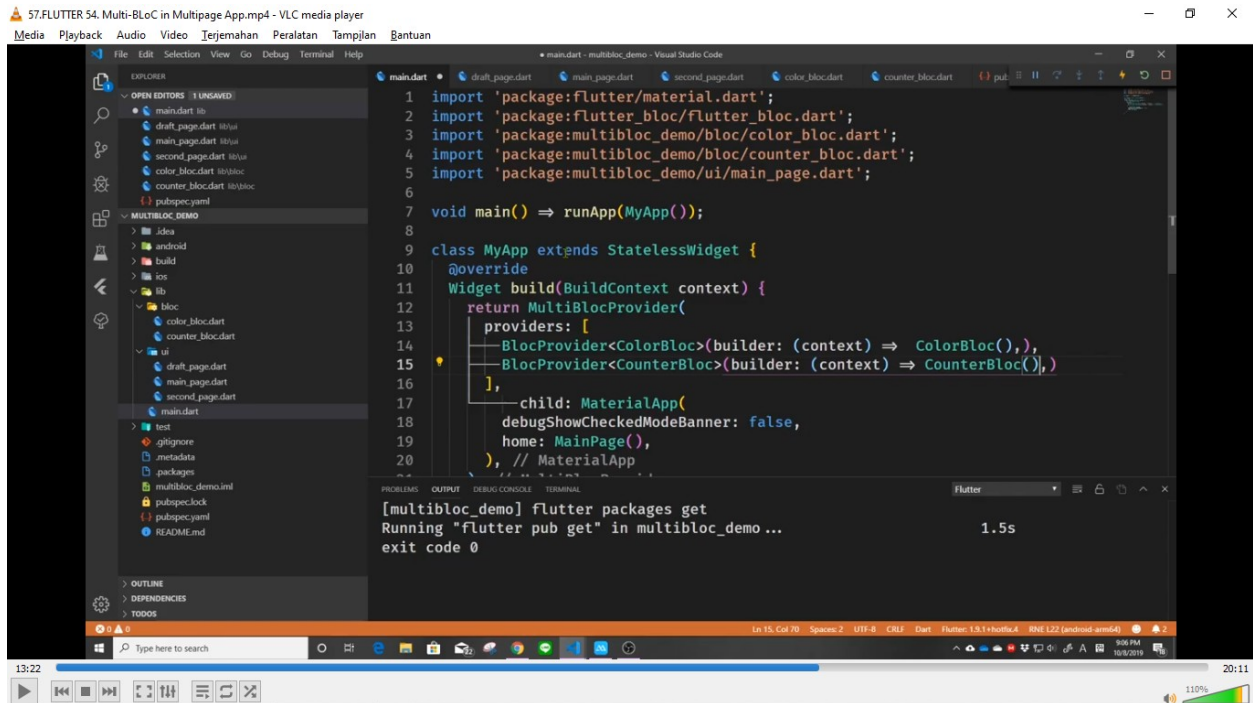
Ini karena banyak maka dibungkus materialApp nya

Klik nanan refactor widget

MultiBlocProviders lalu import bloc nya

Didalamnya provider isinya dikasih kumpulan bloc nya

Kasih tipe nya ColorBloc dan CounterBloc dan jgn lupa import juga



Sudah beres untuk main dart

Sekarang ke mainPage

Kita ubah warna appBar nya dan sama raised button maka itu kita bungkus disini

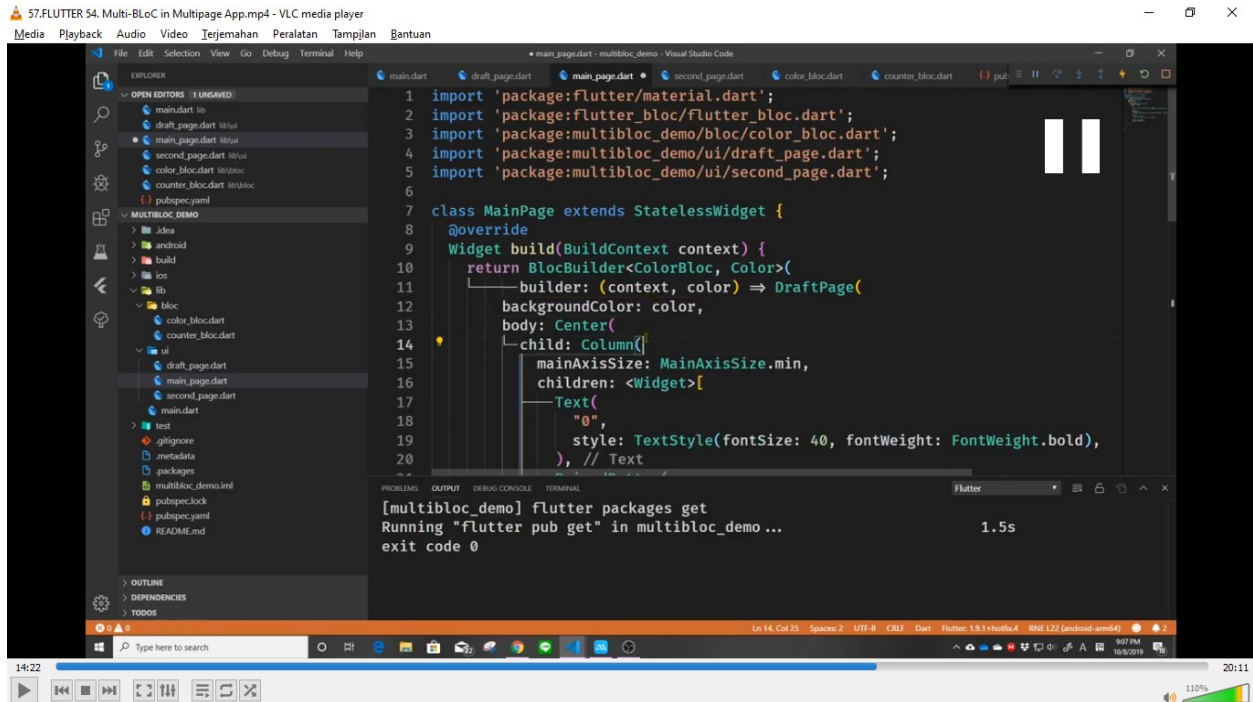
Di draftpage

BlocBuilder<colorsBloc, color>(

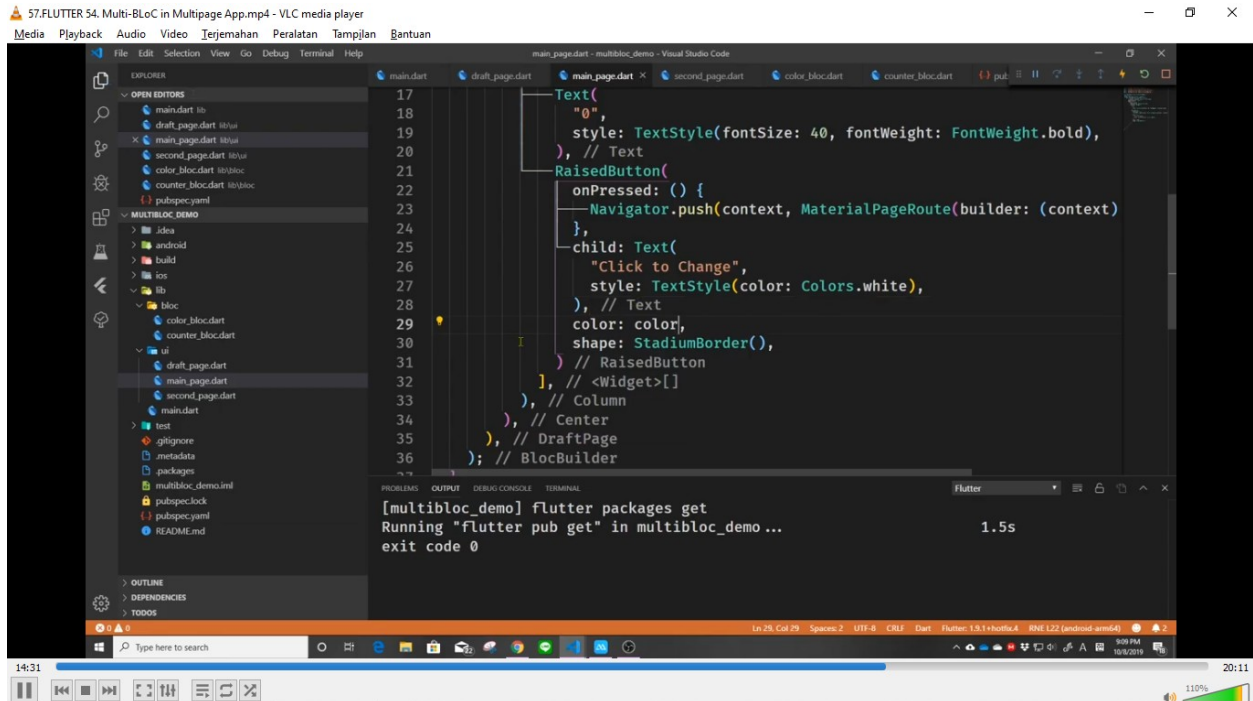
Bukan child tapi builder

Dia butuh context paramternya lalu colors yg diberikan itu namanya apa colors

Jadi backgroundColor dia ubah jadi color

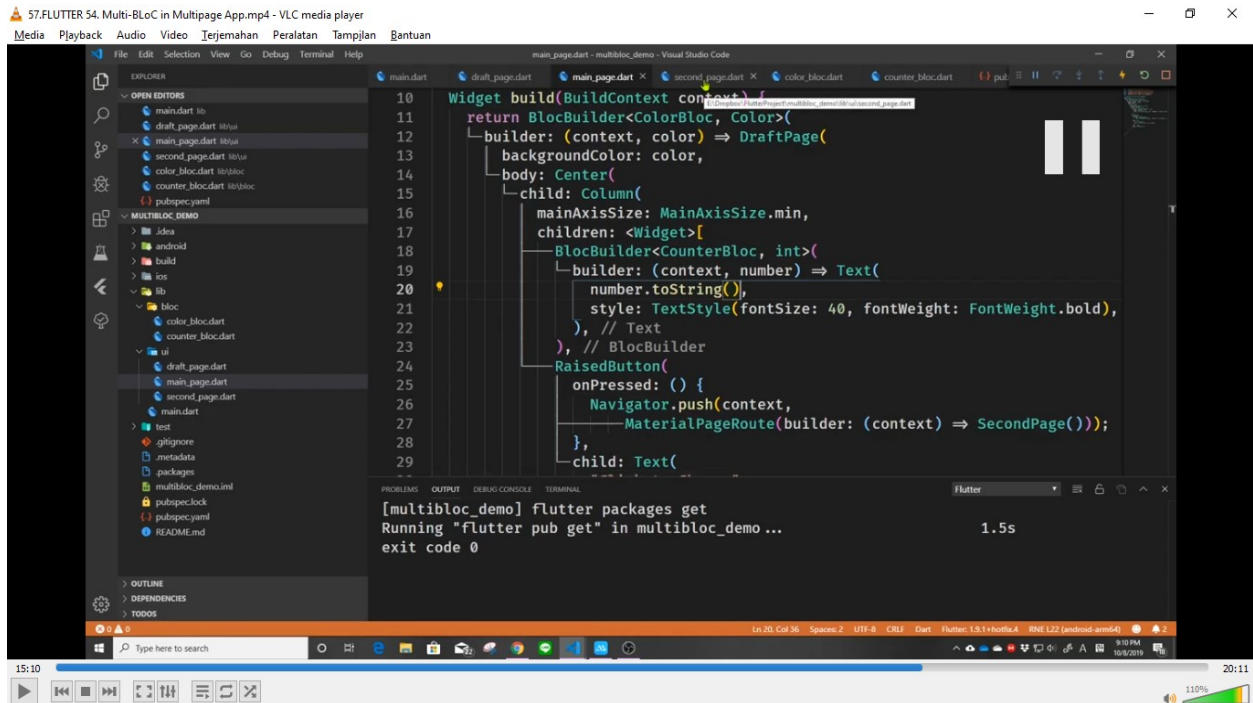


Dan btton juga colors
Menyesuaikan dgn warnanya yg ada di bloc



Dan angka juga dibungkus dgn BlocBuilder dia itu dari CounterBloc, int jgn lupa import

Builder: butuh contex, lalu angkanya number
Disini ganti number.toString



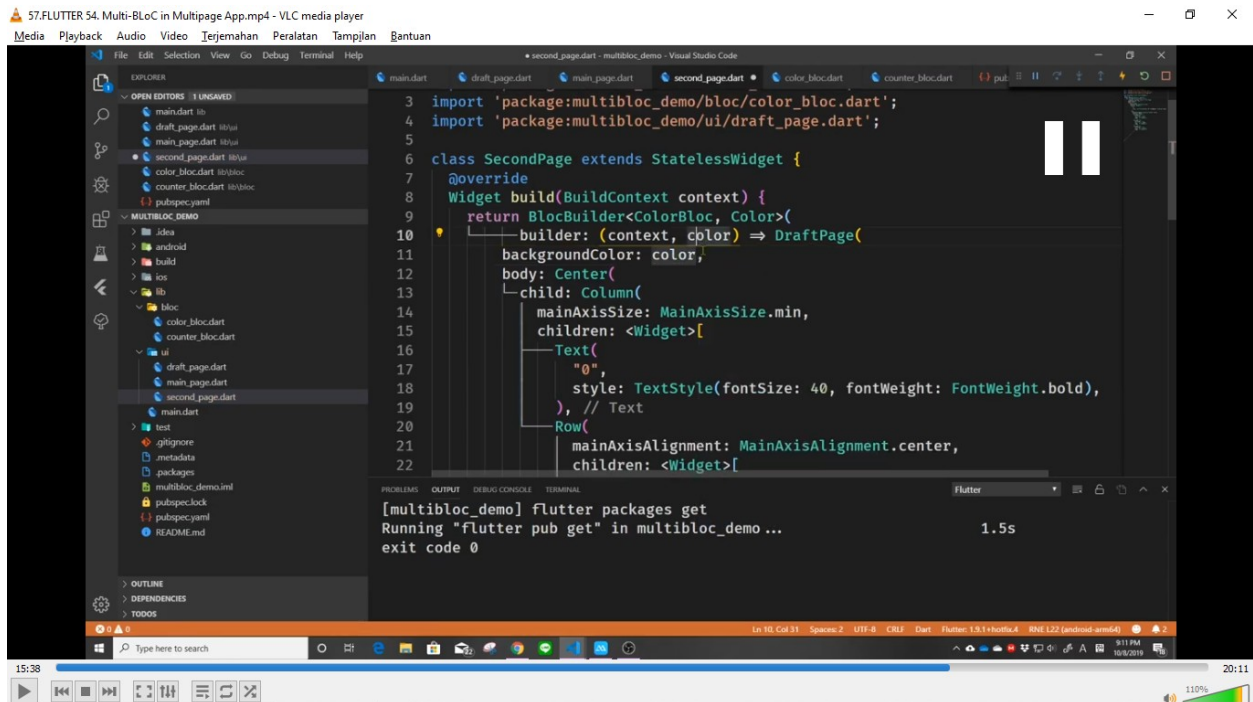
Sekarang pindah ke scndPage

Juga sama

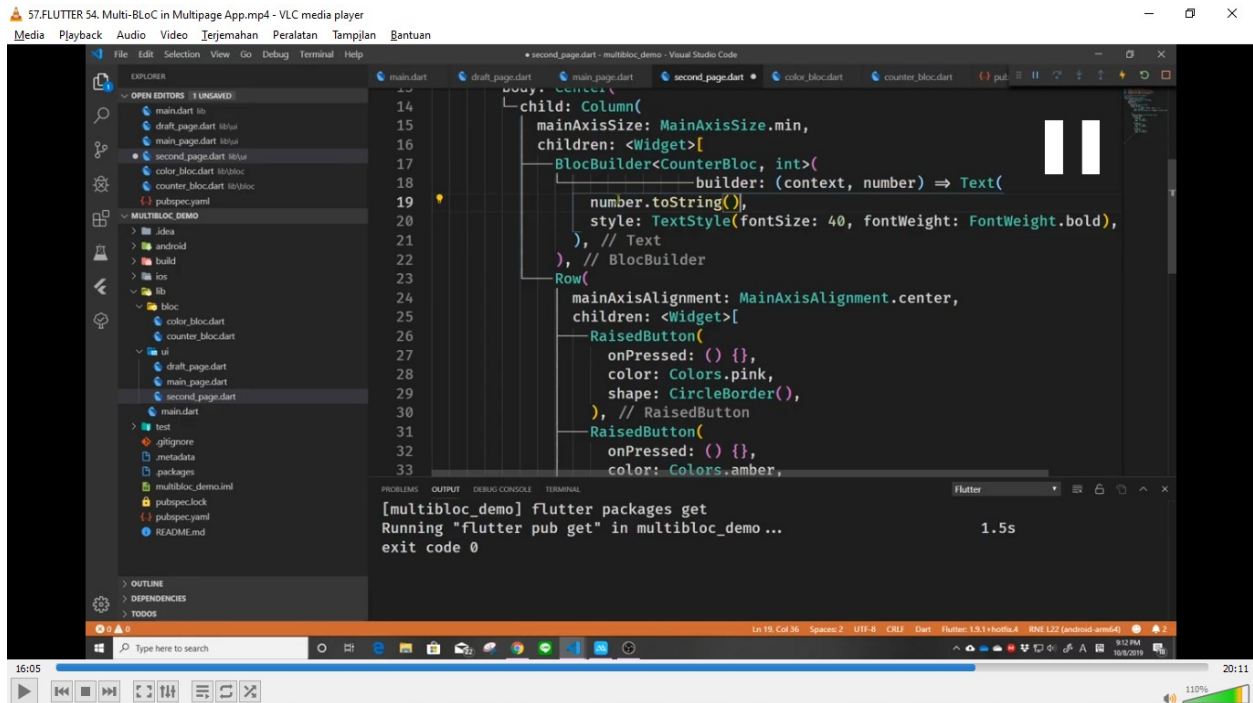
draftPage juga bungkus BlocBuilder dari colorsBloc, colors dan jgn lupa import

builder: context, color => DraftPage

lalu backround jadi color



lalu disini textnya kita bungkus juga blocBuilder ini dari counterBloc import juga



Terus pindah ke button

Disini dishape akan diubah jadi kepilih itu ada border nya warna hitam

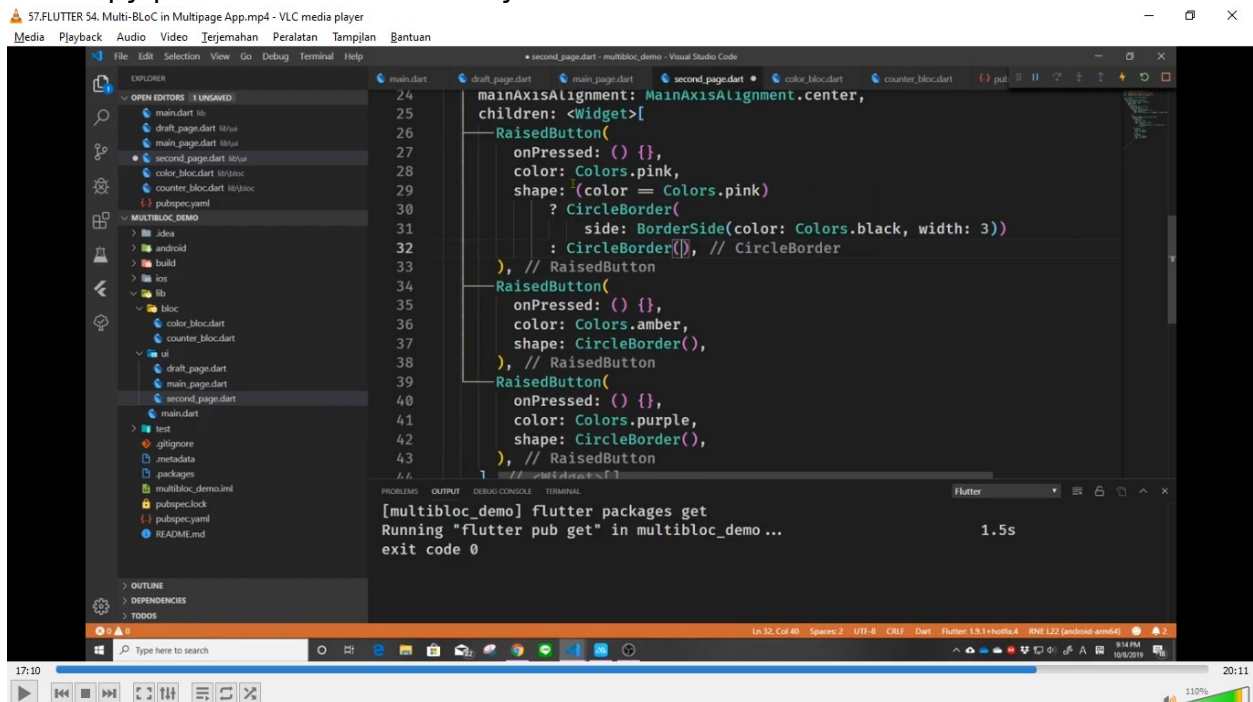
Kalau gk dipilih maka gk ada

Supaya ada border itu tambahkan BorderSide color: black widhnya 3

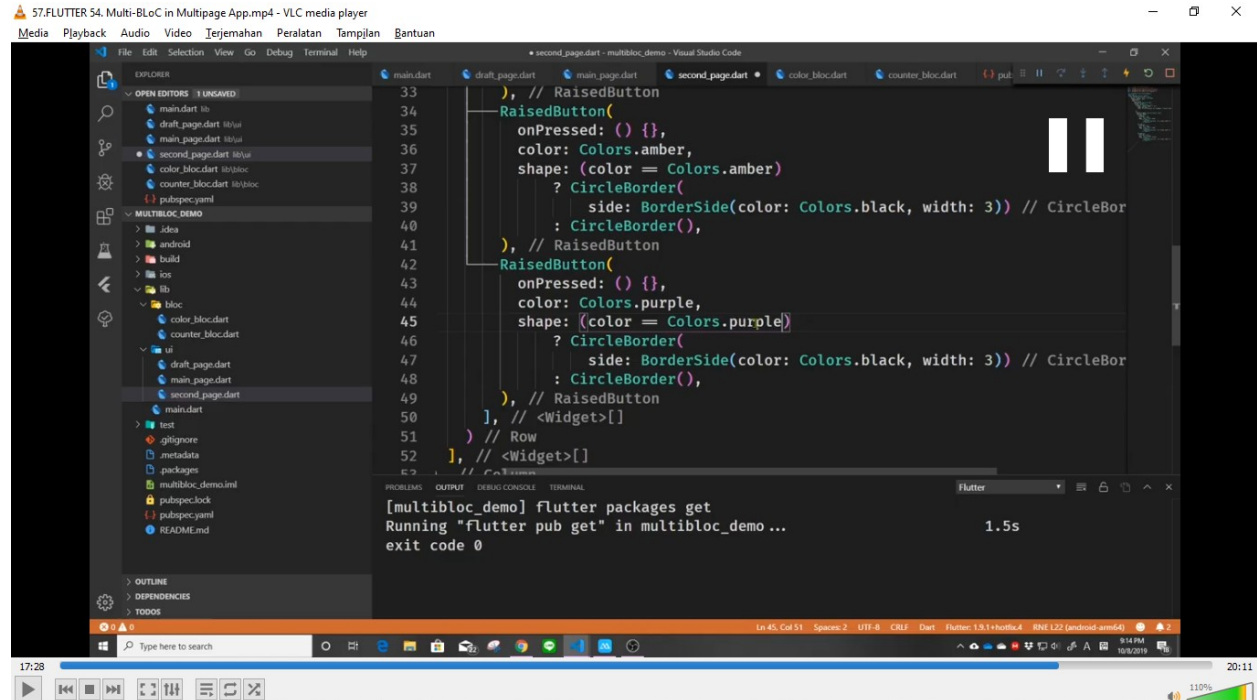
Seprti ini supaya diselect warna pink

Color == colors.ping ? kalau maka jadi Circle colors biasa

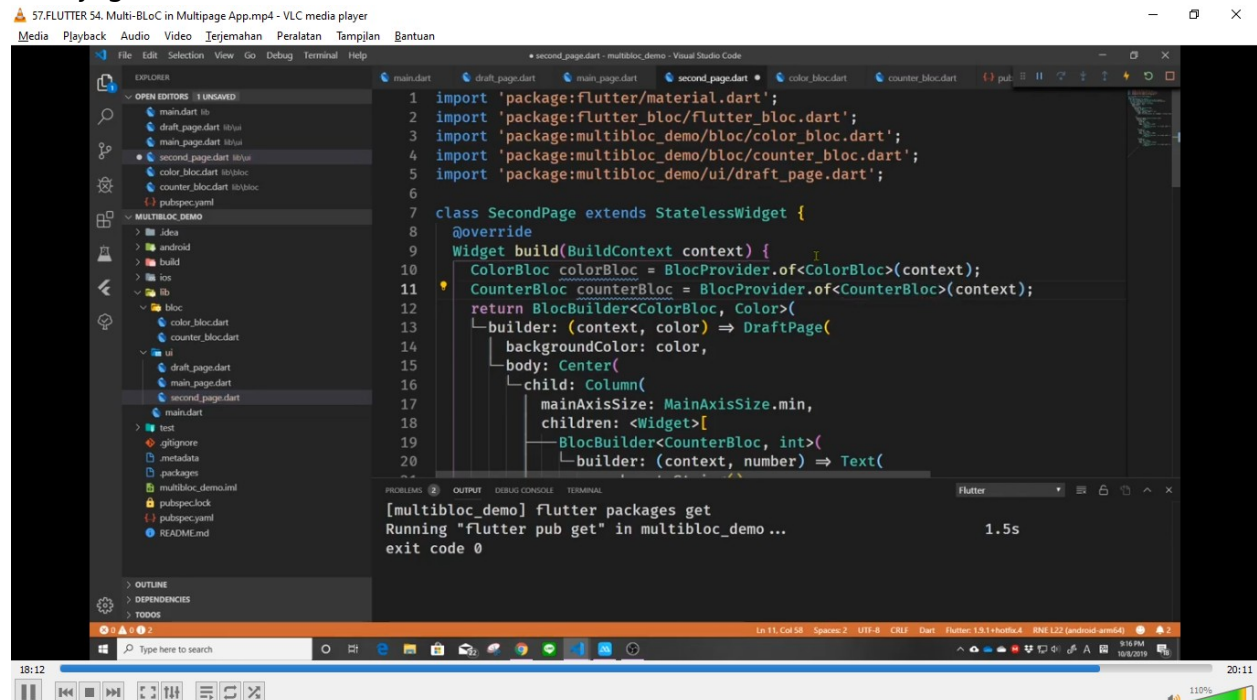
Kita copy paste dibawah button nya



Dan juga sama ini kalau diipilih nya ember
Purle juga sama



Kita save
Sekarang kita tambhahn onprased nya
Ketas dulu disni kita buat
ColorBloc colorBloc
Dan juga counterBloc



Sekarang juga kebawah raisedbutton warna pink ini diklik maka diubah warna pink

The screenshot shows the Visual Studio Code interface with a Flutter project named 'multibloc_demo'. The Explorer panel on the left lists the following files and folders:

- main.dart**
- draft_page.dart**
- second_page.dart**
- color_bloc.dart**
- counter_bloc.dart**
- pubspec.yaml**
- MULTIBLOC DEMO** (folder)
 - idea
 - android
 - build
 - ios
 - lib
 - bloc
 - color_bloc.dart
 - counter_bloc.dart
 - ui
 - draft_page.dart
 - main_page.dart
 - second_page.dart
 - test
 - .gigignore
 - .metadata
 - .packages
 - multibloc_demo.iml
 - pubspec.lock
 - pubspec.yaml
 - README.md

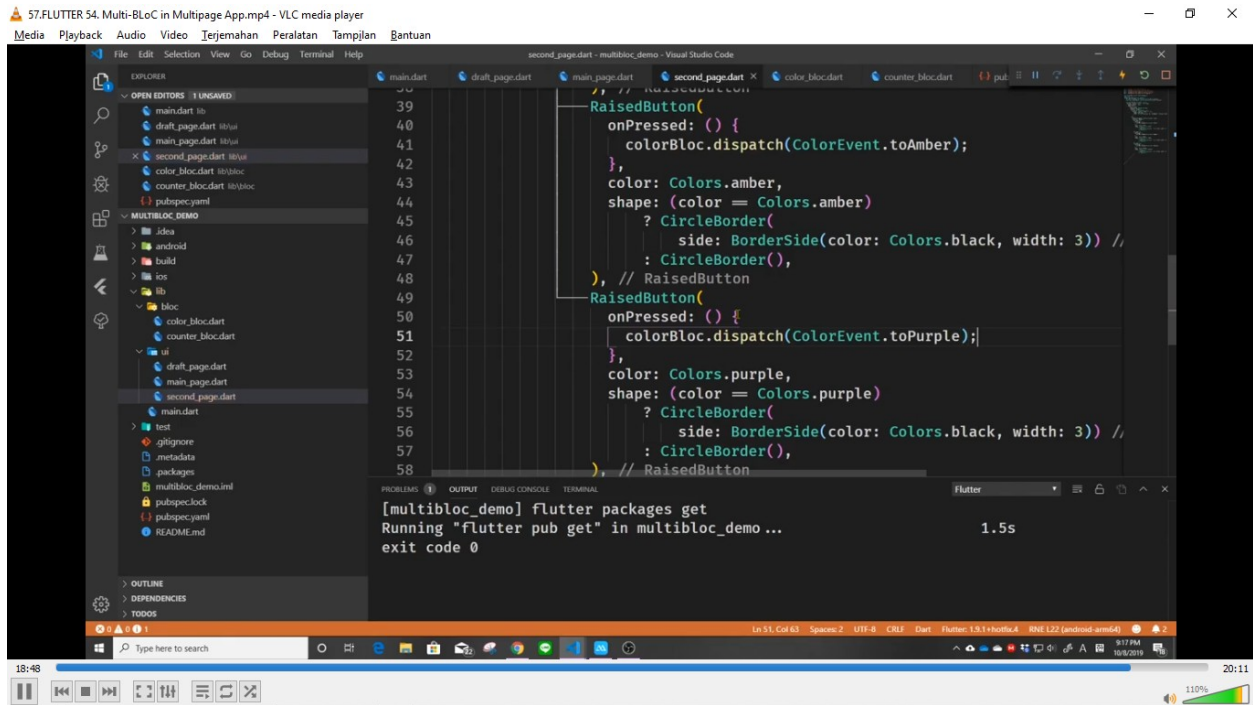
The main editor displays the Dart code for 'second_page.dart':

```

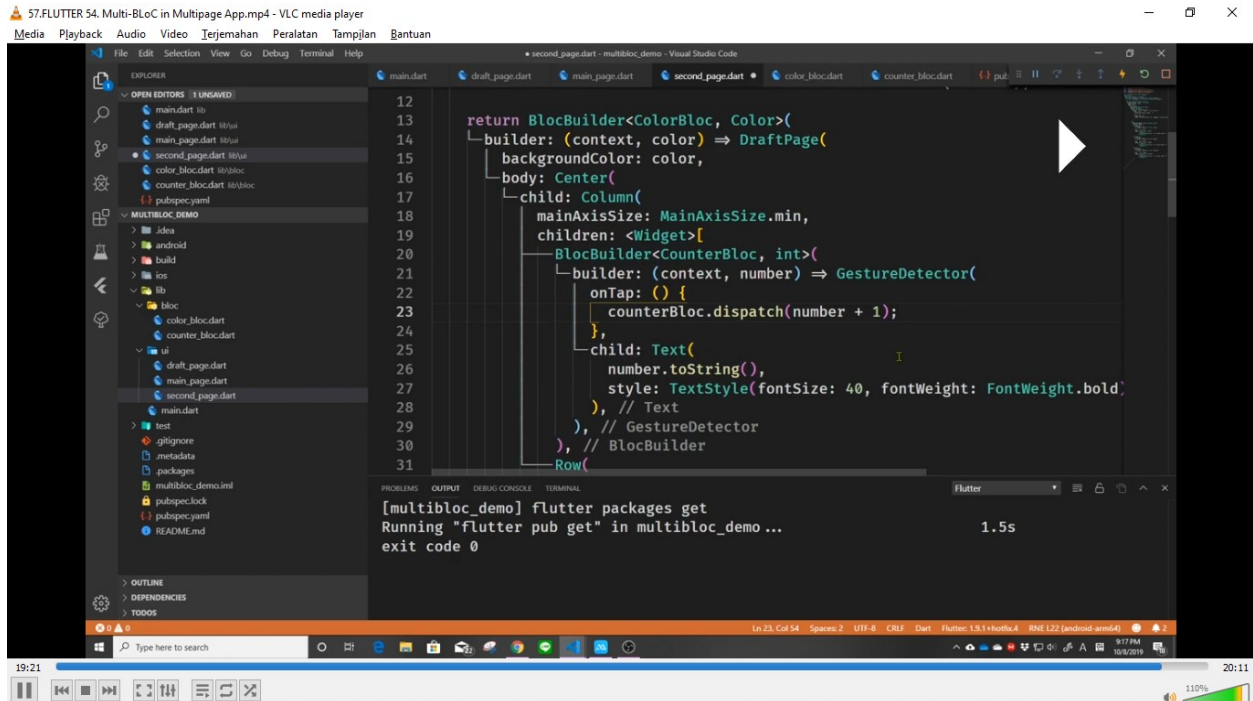
42 number.toString(),
    style: TextStyle(fontSize: 40, fontWeight: FontWeight.bold),
  ), // Text
), // BlocBuilder
Row(
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
  children: <Widget[
    RaisedButton(
      onPressed: () {
        colorBloc.dispatch(ColorEvent.toPink);
      },
      color: Colors.pink,
      shape: (color = Colors.pink)
        ? CircleBorder(
            side: BorderSide(color: Colors.black, width: 3)) //
        : CircleBorder(),
    ), // RaisedButton
    RaisedButton(
      onPressed: () {},
      color: Colors.amber,
      shape: (color = Colors.amber)

```

The bottom status bar shows the current file is 'Ln 31, Col 61'.



Sekarang text nya jika diklik maka ditambahkan satu
Jadi text kita bunbngkus lagi dgn gtestureDetctore
Ontap nya counterBloc.dispand(number nya + 1)



Maka kita lihat sekarang
Kita

